

CURSO 6: Generación de contenidos educativos con inteligencia artificial

1. DENOMINACIÓN DE LA ACTIVIDAD:

“Generación de contenidos educativos con inteligencia artificial”.

2. MODALIDAD:

Curso de formación online a través del Aula Virtual Moodle de la Federación STECyL-i).

3. NIVEL/ETAPA A QUE SE DIRIGE: La actividad formativa se dirige a formar al profesorado de primaria, secundaria y FP.

4. COMPETENCIAS

1. Competencias profesionales docentes: Desarrollo profesional docente, desarrollo del currículo competencial, y competencia digital.
2. Competencias clave del alumnado: Personal, social y de aprender a aprender, competencia digital y comunicación lingüística.

5. OBJETIVOS:

1. Comprender los conceptos fundamentales de la inteligencia artificial y su aplicación en la educación.
2. Explorar diversas técnicas de IA para la creación de contenidos educativos, como la generación de texto, imágenes y vídeos.
3. Aprender a utilizar herramientas y plataformas de IA específicas para la creación de contenidos educativos.
4. Analizar casos de estudio y ejemplos de buenas prácticas en la aplicación de IA en la creación de contenidos educativos.
5. Diseñar y desarrollar proyectos prácticos que integren la inteligencia artificial en la creación de contenidos educativos.
6. Evaluar el impacto de la IA en la calidad y la eficacia de los contenidos educativos.

6. CONTENIDOS:

Módulo 1: Introducción a la Inteligencia Artificial en la Educación

- Fundamentos de la inteligencia artificial.
- Aplicaciones de la IA en la educación.
- Tendencias y avances recientes en IA educativa.

Módulo 2: Generación de Contenidos Textuales con IA

- Generación automática de texto.
- Resumen automático de contenido educativo.
- Creación de preguntas y respuestas con IA.

Módulo 3: Creación de Contenidos Visuales con IA

- Generación de imágenes y gráficos educativos.
- Creación de vídeos y animaciones con IA.
- Personalización visual del contenido para diferentes estilos de aprendizaje

Módulo 4: Plataformas y Herramientas de IA para la Creación de Contenidos

- Análisis de herramientas disponibles en el mercado.
- Evaluación de plataformas de IA para la creación de contenidos educativos.
- Selección de herramientas adecuadas para proyectos específicos.

Módulo 5: Casos de Estudio y Ejemplos Prácticos

- Análisis de casos de éxito en la aplicación de IA en la creación de contenidos educativos.
- Ejemplos prácticos de proyectos de IA en la educación.

Módulo 6: Desarrollo de Proyectos Prácticos

- Diseño y desarrollo de proyectos prácticos utilizando técnicas de IA para la creación de contenidos educativos.
- Métodos de evaluación de la calidad y la eficacia de los contenidos educativos generados con IA.
- Análisis del impacto en el aprendizaje del estudiante. Detección de contenidos generados por IA
- Consideraciones éticas y sociales en el uso de IA en la educación.

7. METODOLOGÍA:

Se combinará los contenidos teóricos (mediante video-tutoriales en la plataforma virtual), con la práctica (realización de actividades prácticas, autoevaluaciones y participación en los foros de discusión, chat). Los participantes trabajarán en proyectos prácticos a lo largo del curso, con el apoyo del tutor. Se fomentará la colaboración y el intercambio de ideas entre los estudiantes para enriquecer la experiencia de aprendizaje. Se trabaja con orientación para poder generar un proyecto como trabajo final.

8. EVALUACIÓN: La evaluación de las tareas prácticas, las autoevaluaciones correspondientes a cada bloque de contenidos, evaluándose la evolución y adquisición de conocimientos por parte de los participantes.

Presentación del trabajo final de un contenido educativo con aplicación de IA.

9. CERTIFICACIÓN DE LA COMPETENCIA DIGITAL

El curso cumple con los siguientes criterios de la competencia digital docente y por lo tanto solicitará acreditar un nivel B2 en los siguientes indicadores:

1.4.B2.1. Adapta los conocimientos y experiencias, intercambiados en comunidades profesionales en línea y/o actividades formativas presenciales sobre el uso de las tecnologías digitales y evalúa su puesta en práctica.

2.2.B2.1. Crea, de forma individual o en colaboración con otros, nuevas unidades y secuencias de aprendizaje a partir de la integración de contenidos digitales diversos, introduciendo las modificaciones necesarias y elaborando, si es preciso, algunos elementos para estructurarlas de forma coherente y adaptarlas al contexto de aprendizaje concreto en el que se van a emplear.

3.1.B2.2: Integra las tecnologías digitales en su programación y práctica educativa de forma que el alumnado tiene que hacer un uso plural, diversificado, selectivo y responsable de ellas para desarrollar las actividades propuestas con el fin de alcanzar los objetivos de aprendizaje.

3.2.B2.1: Transfiere estrategias de comunicación e interacción con el alumnado y configura las tecnologías digitales disponibles para responder a nuevas situaciones de aprendizaje, con el fin de mejorar el apoyo y la orientación.

5.3.B2.1: Analiza, evalúa y adapta sus estrategias pedagógicas y el uso de los recursos tecnológicos a las características del alumnado, del contexto y de los objetivos de aprendizaje para estimular la motivación y el compromiso del alumnado en el proceso, desarrollando las operaciones cognitivas complejas y las competencias transversales.

10. PARTICIPANTES:

Los participantes podrán ser afiliados/as y no afiliados/as. El número mínimo de participantes será de 11 (máximo 50).

11. DURACIÓN:

El curso consta de 35 horas, que se entregarán en el Aula Virtual Moodle, antes de que finalice el curso. El curso está reconocido por la Consejería de Educación de la Junta de Castilla y León con 3,5 créditos de formación.

12. MATERIALES:

El material utilizado en el curso consistirá en material teórico acompañado de recursos bibliográficos, webgrafía, y recursos digitales, además de video tutoriales que acompañan a cada bloque de contenidos.

13. LUGAR/PLATAFORMA DE CELEBRACIÓN:

Se realizará a través de la plataforma de Aula virtual de la Federación STECyL-i: formacion.stecyl.net.

14. RESPONSABLES DE LA ACTIVIDAD:

Director y tutor: Luis Miguel Pérez San José

Organiza: Sindicato de Trabajadores y Trabajadoras de la Enseñanza de Valladolid.

14. FECHAS:

El curso se realizará del **1 de octubre al 4 de diciembre de 2026**.